# Capítulo 11 – Desarrollo del SAR

El desarrollo del SAR se descompone en varios niveles de capas. Por un lado existen dos esquemas muy diferenciados el lógico y el físico.

El esquema físico se compone de los dispositivos electrónicos que controlan los actuadores, efectores y sensores. Además de los microcontroladores (Arduino Mega, Arduino Nano) y la microcomputadora Raspberry Pi III.

El esquema lógico se compone del sistema operativo Raspbian (COLOCAR VERSION) y una aplicación web desarrollada bajo la arquitectura cliente/servidor respetando el conjunto de herramientas MEAN. Además contiene un administrador de servicios para Node denominado PM2, y un controlador de cámaras de video conectadas al Sistema Operativo llamado Motion.

Este esquema a su vez se encuentra organizado en dos unidades funcionales llamadas Back-end y front-end.

## Esquema general del SAR (lógico /físico)

## Desarrollo de la aplicación (front-end)

El front-end se encuentra desarrollado en Angular 4+, contando con los siguientes esquemas:

(Pegar esquemas del compodoc)

Al conectarnos al servidor, desde un cliente (Browser) nos descarga la aplicación embebida, y la comunicación con el servidor sucede a través de Json.

## Desarrollo del servidor (back-end)

El back-end, construido en Node y Express, almacena los estáticos del front-end y los suministra al conectarse un cliente. Los directorios del proyecto son: COLOCAR DIRECTORIOS

Express filtra con las rutas AGREGAR RUTAS resolviendo y respondiendo las distintas consultas realizadas por la App en Angular.



Node es administrador por PM2 (administrador de procesos para JavaScript) el cual inicia el servidor, automáticamente al arrancar Raspbian, controlando y monitoreándolo.

MOSTRAR PM2 EN FUNCIONAMIENTO

## Sub-esquemas de la arquitectura lógica

Colocar diagramas de interacción de la arquitectura lógica

## Capturas de pantalla de la aplicación

Agregar capturas de pantalla de la App

## Funcionamiento de la App

FALTA FINALIZARLA

## Como se construyen las estadísticas

## FALTA DETERMINAR LAS MUESTRAS

## Parámetros de configuración

## **FALTA FINALIZARLA**

Bibliografía

<http://www.lavrsen.dk/foswiki/bin/view/Motion/WebHome>

<https://en.wikipedia.org/wiki/PM2_(software)>